



02. Oktober –
„Schule mal anders“
Der Lernspaß geht wieder los.

2. – 4. Oktober 2026

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Street Racket <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	8 – 18 Jahre	Das Angebot richtet sich an Schulklassen, welche einen ersten Eindruck in das Konzept erlangen wollen. Es gilt einige der über 600 Spielideen live auszuprobieren und sich bei kleinen Herausforderungen zu messen. Street Racket ist das ideale Rückschlagspiel für die Schule (Unterricht und Pause), Vereine und Familien. Kostengünstig, niedragschwellig und inklusiv.	90 Minuten	24	Auge-Hand-Koordination; kognitive Leistungsfähigkeit, Teampla	Street Racket Mitteldeutschland/ Hr. Senf	-	H1/ K58
Biathlon- Laserschießen <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 3. Klasse	Beim Biathlon-Laser-Schießen wird sportliches Geschick und Konzentration getestet.	25 Minuten	15	Konzentration, Präzission, Kraft	Sächsischer Landesverband der Schullandheime e.V./ Hr. Schwan	-	H1/ F21

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Erste Schritte im Hobby Horse <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 1. Klasse	- Einführung in den Sport - Kennenlernen von Hobby Horses und Zubehör - richtige Körperhaltung - erste Bewegungsabläufe - grundlegende Regeln - erste spielerische Übungen	Ca. 30 Minuten	20	Bewegung, Rhythmus, Konzentration	Reit- und Fahrverein Eibenstock 1930 e.V./ Fr. Böhm	10,00 EUR	H1/ G58
Springen & Geschicklichkeitsparcours <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 1. Klasse	- erste Hindernisse überwinden - Bewegungskoordination - Balanceübungen - kleine Parcours - Teamspiele - spielerische Wettbewerbe	Ca. 30 Minuten	20	Bewegung, Rhythmus, Konzentration	Reit- und Fahrverein Eibenstock 1930 e.V./ Fr. Böhm	10,00 EUR	H1/ G58

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Dressur spielerisch erleben <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 1. Klasse	- Einfache Dressurfiguren - Richtungswechsel - Rhythmusgefühl - Körperspannung - Bewegungskontrolle	Ca. 30 Minuten	20	Bewegung, Rhythmus, Konzentration	Reit- und Fahrverein Eibenstock 1930 e.V./ Fr. Böhm	10,00 EUR	H1/ G58
Bewegung mit Musik & Koordination <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 1. Klasse	- Rhythmische Übungen - Koordinationsspiele - Körpergefühl - Einfache Bewegungsfolgen - Gemeinsames Bewegen zur Musik	Ca. 30 Minuten	20	Bewegung, Rhythmus, Konzentration	Reit- und Fahrverein Eibenstock 1930 e.V./ Fr. Böhm	10,00 EUR	H1/ G58

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
FootBiARENA	6 – 18 Jahre	Nutzung des Aktivspiels FootBiARENA, Kombination aus Fußball und Billiard auf einer Spielfläche von 4 x 2m, es wird im 1:1 gespielt	Ca. 2 - 3 Minuten pro Spiel	15 - 20 Spiele pro Stunde	Bewegungsspiel, Bälle mit dem Fuß spielen, ohne Vorkenntnisse	Fussball-idee GmbH & Co. KG/ Hr. Schlake	-	GK-1/ A25

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Bausatz aus Klemmbausteinen bauen und mitnehmen	Ab 8 Jahren	Eine Bauanleitung verstehen und umsetzen. Bausätze müssen fertiggestellt werden, falls eine Unterstützung notwendig ist, muss diese durch eine Begleitperson geboten werden	Ca. 30 - 45 Minuten	15	Räumliches Vorstellungsvermögen, Geduld und Konzentration, Organisation, Feinmotorik	Schaefer Brand Distribution GmbH/ Hr. Schäfer	5,00 EUR	H1/ C24
Ein Tag bei der Stadtreinigung <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 3. Klasse	Anhand von Nutzfahrzeugen der Firma Bruder werden Aufgaben, Herausforderungen und realistische Tätigkeiten bei der Stadtreinigung spielerisch nachgestellt	20 - 30 Minuten	8	Teamarbeit, Kommunikation, Problemlösung und nachhaltiges Denken	Bruder Spielwaren/ Fr. van der Beek	-	H1/ C33

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Lerne das Yu-Gi-Oh! Kartenspiel Bitte um Voranmeldung!	8 - 14 Jahre	Die Promoter:innen bieten für das Yu-Gi-Oh! Kartenspiel einfache Demo-Runden zum Lernen des Spiels an. Des Weiteren gibt es am Stand diverse YGO! Goodies und Ausmalbilder.	Ca. 15 – 20 Minuten	12	Lese- und Textverständnis, Mathematische Kompetenzen, Logisches und Strategisches Denken, Kommunikation, Fairness und Umgang mit Sieg oder Niederlage	Konami Digital Entertainment B.V. Fr. Martens	-	H1/ C40

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Karten-Gestalten <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 3. Klasse	Tolle Geschenkkarten kann man hier mit Gewürzen und farbigem Sand gestalten.	25 Minuten	10	Kreativität, handwerkliche Fähigkeiten	Sächsischer Landesverband der Schullandheime e.V./ Hr. Schwan	-	H1/ F21
Herstellen von Kräutersalz <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 3. Klasse	Workshop – Kräutersalz selber herstellen	20 Minuten	6	Geduld, Kräuterkunde, einfache handwerkliche Fähigkeiten	Sächsischer Landesverband der Schullandheime e.V./ Hr. Schwan	5,00 EUR	H1/ F21

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Drachen-Basteln	7 - 11 Jahre	Drachen selber basteln und gestalten	Ca. 30 Minuten	10	Kreativität und handwerkliches Geschick	Drachenflugverein ,Ready to Fly'/ Hr. Klimke	-	H1/ L44 und N40
1. Zu jeder vollen Stunde Kerzen glitzern <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	5 – 8 Jahre	bunte Stabkerzen werden beidseitig mit Glitzer verschönert	20 Minuten	20	Geduld, Einfühlungsvermögen, Kreativität	Kerzenwerkstatt und Kindertheater Seumeverein e.V./ Fr. Struve	2,00 EUR	H1/ G21

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
2. Zu jeder halben Stunde Luftballonkerzen tauchen <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 8. Jahren	Gerne kann man das Wachs über den Ballon gestalten. Es entstehen herrliche runde Kerzen.	20 Minuten	20	Geduld, Einfühlungsvermögen, Kreativität	Kerzenwerkstatt und Kindertheater Seumeverein e.V./ Fr. Struve	4,00 EUR	H1/ G21
3. Zu jeder halben Stunde Kerzenhand über die eigene Hand herstellen <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 8. Jahren	Spannend wird es, wenn man die eigene Hand zur Kerze gestaltet. So wird ein altes Handwerk fröhlich neu entdeckt.	20 Minuten	20	Geduld, Einfühlungsvermögen, Kreativität	Kerzenwerkstatt und Kindertheater Seumeverein e.V./ Fr. Struve	10,00 EUR	H1/ G21

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Korbflechten <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 10 Jahren	"Altes Handwerk neu entdeckt" probiert euch im Korbflechten aus und flechtet mit uns zusammen ein Korb für eure Stifte. Mit unterschiedlichen Perlen oder farbigen Peddigrohr entsteht ein individuelles Körbchen, dass es so kein zweites Mal gibt.	90 Minuten	15	Auge-Hand Koordination, Feinmotorik, Ausdauer, Konzentration	Kreativitätsschulen e.V. Sachsen/ Kreativzentrum Grünau/ Fr. Baumann	4,00 EUR	H1/ M11
Nähkurs für Anfänger <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 8 Jahren	Lerne den Umgang mit der Nähmaschine und nähe ein Kuschelkissen, dass man im Anschluss mitnehmen kann	20 Minuten	8	Kreativität und Feinmotorik	DHB – Netzwerk Haushalt Leipzig e.V./ Fr. Hennig	3,00 EUR	H1/ G25

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Schleichpferd-Halter bauen	Ab 7 Jahren	Halfter für ein Schleichpferd bauen	30 Minuten	2	Auge-Hand Koordination	Plastik-Modellbau-Club Thüringen e.V./ Hr. Bauer	-	H5/ B02 und D01

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Kinderreporter*innen: Inklusion auf der Leipziger Messe <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	9 – 14 Jahre	Die Kinder werden zu Reporterinnen und beschäftigen sich mit dem Thema Inklusion. Zunächst lernen sie spielerisch die Grundlagen einer Radio-Umfrage: Wie stelle ich offene und respektvolle Fragen? Wie führe ich ein Interview? Wie bediene ich ein Aufnahmegerät? Anschließend gehen sie in kleinen Teams über die Messe und interviewen Besucherinnen und Ausstellerinnen. Dabei fragen sie beispielsweise, was Inklusion für die Menschen bedeutet und was notwendig ist, damit alle teilnehmen können.	1,5 Stunden	6	Medienkompetenz, sprachlicher Ausdruck, aktives Zuhören, Entwicklung von Interviewfragen, respektvolle Gesprächsführung, Umgang mit Mikrofon und Aufnahmegerät, Teamarbeit, Selbstvertrauen, Perspektivwechsel und Sensibilisierung	Behindertenverband Leipzig e. V. Fr. R. Alvarez	-	H1/ B30

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Trickfilm-Workshop „Leipzig für alle – gemeinsam Barrieren entdecken“ <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	8 – 12 Jahre	Die Kinder erstellen gemeinsam einen kurzen Trickfilm zum Thema Inklusion. Spielerisch lernen sie, was Inklusion und Barrierefreiheit bedeuten. Sie entdecken barrierefreie Freizeitorde in Leipzig – zum Beispiel Kinos, Museen oder Schwimmbäder – und entwickeln Ideen für eine Stadt, in der alle Menschen teilnehmen können.	1,5 Stunden	5	Medienkompetenz, Kreativität, Teamarbeit, soziale Kompetenz, Perspektivwechsel, Sensibilisierung für Inklusion und Barrierefreiheit, Entwicklung einer Filmidee und Grundlagen der Trickfilmproduktion	Behindertenverband Leipzig e. V. Fr. R. Alvarez	-	H1/ B30

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Geschichten aus dem Koffer <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	7 - 12 Jahre	Die Kinder starten mit einem kleinen Warmup. In mehreren Koffern/Boxen befinden sich Gegenstände und Materialien. Jede Gruppe zieht fünf Dinge: Schlüssel, Feder, Stück Stoff, Postkarte, Holzfigur. Daraus entwickelt sie eine Geschichte. Zum Schluss wird die Geschichte in 2–3 Minuten gespielt.	90 Minuten	20	Kreativität und Darstellendes Spiel	raum hoch drei / Behindertenverband Leipzig e. V. Fr. Schreiber	-	H1/ B30
Kreativbar	Ab 5 Jahren	In der Kreativbar können Streichholzschachteln, Bewegungswürfel und Geschichten to go gestaltet werden.	3 Stunden	15	Kreativität und Darstellendes Spiel	raum hoch drei / Behindertenverband Leipzig e. V. Fr. Schreiber	-	H1/ B30

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Technischer Modellbau mit Eitech-Metallbaukästen	10 – 16 Jahre	Die Schüler können an allen Messetagen an den Stand kommen und eigene Entwürfe gestalten. Bei gelungenen Konstruktionen kann der Baukasten mit nach Hause genommen werden.	Ca. 40 Minuten	4	Interesse am Gestalten mit Metallbaukästen	Förderverein TÖP Rabutz e.V./ Hr. Messerschmidt	-	H5/ E05
Modellbau macht Schule <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	Ab 10 Jahren	Es werden einfache Plastik-Standmodelle wie Autos, Flugzeuge, Hubschrauber u. Star Wars Modelle, ohne kleben und bemalen zusammen gebaut. Das fertige Modell kann anschließend sofort mitgenommen werden.	60 Minuten	12	Technisches Verständnis, Umsetzung einer Bauanleitung	Modellbau – Freunde – Löhne/ Hr. Dué	-	H5/ G10 und H11

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Führerstand	Ab 8 Jahren	Hier kann man selber Lokführer sein	Ca. 20 Minuten	Ca. 12 Bezogen auf gesamtes Angebot dieses Ausstellers, bitte vor Ort nach Kapazität fragen	Logisches Denken, handwerkliches Geschick, motorische Fähigkeiten	Sächsische Modellbahner Vereinigung e.V. (SMV)/ Hr. Beger	-	H3/ H33
Löten	Ab 8 Jahren	Löten einer Leiterplatte als Wechselblinker mit 2 LEDs	Ca. 20 Minuten	12	Logisches Denken, handwerkliches Geschick, motorische Fähigkeiten	Sächsische Modellbahner Vereinigung e.V. (SMV)/ Hr. Beger	-	H3/ H33

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Holzbrettchen gestalten	Ab 8 Jahren	Gestaltung eines Holzbrettchens, auf dem eine Landschaft mit Wegen, Gras und Felsen entstehen soll (Gestaltung erfolgt u.a. mit Grasmaster)	Ca. 60 - 90 Minuten	12	Logisches Denken, handwerkliches Geschick, motorische Fähigkeiten	Sächsische Modellbahner Vereinigung e.V. (SMV)/ Hr. Beger	-	H3/ H33
Rangierspiel	Ab 8 Jahren	Eine Denkaufgabe	Ca. 15 Minuten	12	Logisches Denken, handwerkliches Geschick, motorische Fähigkeiten	Sächsische Modellbahner Vereinigung e.V. (SMV)/ Hr. Beger	-	H3/ H33

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Fahrräder	Ab 8 Jahren	2 Fahrräder, die durch den Tritt in die Pedale auf einer Modellbahnplatte Züge antreiben	Max. 5 Minuten	2 (von 12)	Logisches Denken, handwerkliches Geschick, motorische Fähigkeiten	Sächsische Modellbahner Vereinigung e.V. (SMV)/ Hr. Beger	-	H3/ H33
Modul Junior	Ab 10 Jahren	Modellzüge rangieren, selbst gebaute Modulteile integrieren und fotografieren auf dem Modularrangement im Rahmen des europäischen „Modul Junior“ Projektes.	20 – 25 Minuten	4	Aufmerksamkeit, Geschick und Kombinationsfähigkeit	Modellbahnvereine EMC 78 e.V. Halle (Saale) und AMC Bernburg e.V./ Herr Bühling, Herr Görzen und Herr Beyer	-	H3/ G30

Workshop	Empfohlene Altersklasse	Beschreibung	Dauer	Max. Teilnehmer	Angesprochene Kenntnisse + Fähigkeiten	Aussteller/ Ansprechpartner	Kosten pro Teilnehmer	Halle/Standnr.
Programmieren mit Calliope Mini <i>Bitte um Voranmeldung!</i> <i>Bitte 10 Minuten vor Workshopbeginn vor Ort sein!</i>	8 - 10 Jahre	Spiel und Spaß mit dem Calliope Mini sowie erstes Programmieren mit dem Calliope Mini	60 Minuten 10:30 – 11:30 und 13:00 – 14:00	15	Konzentrationsfähigkeit, analytisches Denken	WFG Landesamt Nordsachsen/ Fr. Tautz	-	H5/ E03
Robotik-Workshop der IHK <i>Bitte um Voranmeldung!</i>	11 – 15 Jahre	Anmeldung erfolgt bitte unter folgendem Formular: https://formulare.leipziger-messe.de/frontend-server/form/provide/3253/	60 Minuten 3x täglich (11-12 Uhr 13-14 Uhr 15-16 Uhr)	12	In einem Workshop lernen Kinder bzw. Jugendliche etwas über die Grundlagen des Programmierens und verwirklichen unter Anleitung eigene Ideen mit kleinen Robotern. Vorkenntnisse im Programmieren sind NICHT erforderlich.	IHK	-	H5/ G10 und H11